**Function overloading**

1. Nguyên lý:

* Là các hàm giống tên nhau nhưng khác tham số, or kiểu dữ liệu của hàm.
* Khi gọi ta chỉ cần thay đổi tham số thì compiler sẽ tự động phân biệt cái nào phù hợp để xài.

Vd: int add(int a, int b)

{

Return a+b;

}

Double add(double a, double b)

{

Return a+b;

}

Nếu ta truyền vào tham số add(3,2) thì nó sẽ gọi hàm int, còn add(3.2,2.1) thì nó sẽ gọi hàm double.

1. Notes:

* Không sử dụng với 2 hàm y hệt nhau, tất nhiên rồi.
* Không sử dụng với các hàm có cùng tham số là con trỏ với mảng tương ứng.

Fuction(int \*ptr)

Function(int \*arr)

* Không thể sử dụng để dùng phân biệt const và int

Function(const int a)

Function(int a) => k đc

* Nhưng lại có thể dùng con trỏ hằng và con trỏ:

Function(const int \*a)

Function(int \*a)

* Cũng có thể dùng với tham chiếu. Vì ta có thể thay đổi giá trị biến ngoài nhờ thay đổi giá trị biến ở trong hàm nên cx đc tính.\